



# Käyttäjän opas

MIKÄ ON UPWOOD-KOULUTUSPELI? .....	3
JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET .....	4
KUINKA PELATA PELIÄ .....	5
UPWOOD PELILOGO .....	5
KOULUTTAJILLE/OPPIJOIILLE .....	5
PELINÄKYMÄ .....	6
PELIN HAHMOT JA TARINA .....	6
ONGELMANRATKAISU .....	7
TUKI .....	8

*Kiitos kaikkien UPWOOD-projektikumppaneiden puolesta kiinnostuksesta ja pääsystäsi UPWOOD-peliin! Toivomme, että nautit kokemuksestasi ja opit siitä.*



## MIKÄ ON UPWOOD-KOULUTUSPELI?

UPWOOD-koulutuspeleä on opetuksellinen peli, jonka EXELIA on kehittänyt UPWOOD Erasmus+ -projektin 3. älyllisen tuotoksen tehtävän 3 puitteissa. UPWOOD -projektin ydintavoite on vastata nykyisiin ja nouseviin ammatillisiin osaamistarpeisiin energiatehokkaiden ja innovatiivisten puuntyöstön rakentamisen käytäntöjen osalta.

Tätä tarkoitusta varten UPWOOD pyrkii tukemaan yksilöitä (rakennustyöntekijöitä ja oppisopimusoppilaita) puurakentamisen menetelmiin liittyvien avaintaitojen hankkimisessa ja kehittämisessä työperäisen ammatillisen koulutuksen avulla, joiden avulla he voivat hankkia uusia taitoja ja tutustua innovatiivisiin puuntyöstön rakentamismenetelmiin sekä sovellukset.

Rakennustyöntekijät, rakennusalan yritysten työntekijät, harjoittelijat ja myös rakennusalan työnantajat pelaavat UPWOOD-verkkopeliä. Peli perustuu useisiin skenaarioihin. Pelaajasta tulee tarinan päähenkilö, jota pyydetään käyttämään tietämystään puun ominaisuuksista sekä rakennusmenetelmistä ja sovelluksista päättääkseen kussakin tapauksessa sopivimman etenemistavan. Peli alkaa kaikilla samasta tarinan lähtökohdasta. Vaikka tämä aloituskohta on kaikilla pelaajilla sama, jokaisen pelaajan valinnat voivat johtaa erilaisiin tuloksiin. Pelaajan puolesta tehdyt päätökset vaikuttavat koko pelikokemukseen määrittämällä edistymistä (saman skenaarion eri haarat), dialogeja ja seurauksia peliympäristössä, mikä edistää a) osallistumisen ja osallistumisen tunnetta, b) henkilökohtaisen vastuun aiheuttaman kiintymyksen tunne peliin ja c) pelaajan kontrollin aste.

Lisäksi haarautuvat skenaariot lisäävät UPWOOD-pelin toiston mahdollisuuksia tarjoamalla oppijoille mahdollisuuden käydä läpi koko kokemuksen eri tavalla ja soveltaa vasta hankittua tietoa parempien tulosten saavuttamiseen. Vaihtoehtojen moninaisuus yhdistettynä joustavaan oppimismenettelyyn mahdollistaa myös opiskelijoiden suoritusten arviointiprosessin, joka on tarkempi ja oikeudenmukaisempi.

Tietokonepelien kehittäminen on paljon muutakin kuin tätä – ota siis selvää! Toivotamme sinulle paljon hauskoja hetkiä!



## JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET

### Järjestelmän vähittäisvaatimukset

**SUORITIN:** Info

**SUORITTIMEN NOPEUS:** 2.0 GHz

**KESKUSMUISTI:** 2 GB

**KÄYTTÖJÄRJESTELMÄ:** Windows 7 32-bit SP1 –

**NÄYTÖNOHJAIN:** DX10 yhteensopiva tai parempi

**PIKSELIVARJOSTIN:** 4.0

**VERTEX-VARJOSTIN:** 4.0

**ÄÄNIKORTTI:** Kyllä

**VAPAA LEVYTILA:** 350 MB

### Suosittelut vähimmäisvaatimukset

**SUORITIN:** Info

**SUORITTIMEN NOPEUS:** 2.0 GHz multi-core

**KESKUSMUISTI:** 8 GB

**KÄYTTÖJÄRJESTELMÄ:** Windows 7 64-bit SP1 –

**NÄYTÖNOHJAIN:** 1 GB VRAM DX10 yhteensopiva

**PIKSELIVARJOSTIN:** 4.0

**VERTEX-VARJOSTIN:** 4.0

**ÄÄNIKORTTI:** Kyllä

**VAPAA LEVYTILA:** 350 MB

**NÄYTÖNOHJAIMEN KESKUSMUISTI:** 1 GB

## KUINKA PELATA PELIÄ

1. Käynnistä tietokone
2. Avaa käyttämäsi selainohjelma
3. Klikkaa seuraavaa linkkiä: <https://www.upwoodproject.eu/>
4. Siirry UPWOOD:in verkkosivuille
5. Siirry koulutuspeleihin "Main Deliverables" -osiosta
6. Lataa ja pura kansio
7. Kaksoisklikkaa story.html5 HTML-tiedostoa
8. Aloita UPWOOD-koulutuspeleiden pelaaminen

## UPWOOD PELILOGO



## KOULUTTAJILLE/OPPIJOILLE

Löydä tiesi UPWOOD-pelin avulla...

Kiireiset ammattilaiset ja työntekijät, kuten rakennustyöntekijät, kokevat perinteiset koulustoitimenpiteet usein aikaa vieviksi ja väsyttäväksi. Pelaaminen voi voittaa tällaiset käsitykset, koska se tarjoaa ainutlaatuisia ominaisuuksia, jotka toimivat "jäänmurtajina" ja tarjoavat innovatiivisuutta ja monipuolisuutta oppimisprosessiin.

Pelillistetyt oppimateriaalit näyttävät opiskelijoille viihdyttävämmiltä, koska pelit tarjoavat alustan luovan käytöksen ja hajanaisen ajattelun harjoittamiselle. Pohjimmiltaan pelipohjainen oppiminen voi olla tehokkaampaa verrattuna muihin "perinteisiin" oppimisympäristöihin, koska se ei näytä olevan täynnä valtavaa määrää sisältöä, joka usein osoittautuu opiskelijoille käsittämättömäksi.

Tätä varten UPWOOD-koulutuspelejä painottaa skenaarioiden rakentamista, jotka simuloivat todellisia ongelmia ja tarjoavat oppijoille mahdollisuuden kohdata todellisen maailman haasteita, jotka voidaan



käsitellä riskittömässä ympäristössä. Pelin avulla pelaaja pääsee "fantasiamaailmoihin", jotka on luotu todellisilla tapauskenaarioilla.

Kilpailevaan todelliseen ongelmanratkaisuun osallistuminen fantasiamaailmassa on todella tärkeää ammatillisiin koulutusohjelmiin osallistuville opiskelijoille, koska käytännön huolenaiheet ja ratkaisut ovat heille paljon arvokkaampia kuin suuren tiedon kertyminen. Näin ollen pelipohjainen oppiminen voi olla ihanteellinen opetusmetodologia ammatilliseen koulutukseen. Pelipohjainen oppiminen ammatillisessa koulutuksessa tapahtuu yleensä viihdyttävänä online- tai offline-peleinä, joihin liittyy jonkin verran simulaatiota.

## PELINÄKYMÄ

Käydään ensin läpi symbolit, jotka ovat pysyvästi kiinnitettynä kaikissa pelin näkymissä.

Näytön alareunassa on valikkopalkki. Tämä auttaa sinua jatkamaan jokaiseen tarinapeliin.

Vasemmalla on UPWOOD-projektin logo.

Oikeassa alareunassa on tietyissä tapauksissa, yleensä pelin alussa, indikaattorit edellinen/seuraava tai lähetä.

## PELIN HAHMOT JA TARINA

### 1. tarina:

Maanomistaja aikoo rakentaa puutalon, joten hän kääntyy rakentajan puoleen. Vaikka rakentajalla onkin kokemusta rakentamisesta, niin hänellä ja maanomistajalla ei ole kokemusta puusta rakennusmateriaalina. Yhdessä he käyvät eri asiantuntijoiden luona oppimassa puun ominaisuuksia ja rajoitteita. Pelaajan tulee perustella erilaisia puun käyttökohteita rakentamisessa, valita olosuhteisiin sopivin puulaji/komponentti ja pohtia mahdollisuuksia parantaa puun ominaisuuksia rakennuksissa.

### 2. tarina:

Aki omistaa 1990-luvulla rakennetun hirsitalon. Julkisivu on uusittava, sillä sen ulkoverhouspaneelit ja pintamaali ovat kuluneet ajan myötä. Akille puun työstäminen on tuttua, joten hän päättää ostaa tarvikkeet paikallisesta puutavaraliikkeestä ja remontoida julkisivut ystävänsä Riston kanssa.

### 3. tarina:

Steve on rakennustyöntekijä, joka lähetettiin äskettäin uuteen projektiin rakennustyömaalle, jossa hän tällä hetkellä toimii. Steve työskentelee yhdessä muiden rakennustyöläisten kanssa. Työnjohtaja Timille on tärkeää, että hänen työtoverinsa saavat käsityksen tärkeistä tehtävistä paikan päällä, jotta he oppivat työskentelemään itsenäisesti ja käyttäytymään vastuullisesti. Tänään aamukokouksessa työnjohtaja Tim ilmoitti rakennustiimille puuelementtien odotetun toimitusajan olevan klo 9.00 mennessä. Koska Timillä on samaan aikaan tärkeä tapaaminen rakennusurakoitsijan kanssa, hän tarvitsee apua toimituksen vastaanottamisessa. Siksi Steveä ja hänen kollegansa Peteriä pyydetään edustamaan Timin johtamisvastuita kahden tunnin ajan.

### 4. tarina:

On vanha asunto, joka on kunnostuksen tarpeessa. Omistaja on tietoinen huonosta eristyksestä ja haluaa korjata kiinteistön kaikki lämpösillat, jotka voidaan korjata. Myös asennukset pitää päivittää pian. Työnjohtaja auttaa valitsemaan parhaat mahdolliset vaihtoehdot. Pelaajan on valittava eri vaihtoehtoista ottaen huomioon mainitun materiaalin tai käytetyn rakentavan ratkaisun vaatimat näkökohdat.

## ONGELMANRATKAISU

Seuraavien ongelmakuvausten pitäisi auttaa sinua, jos UPWOOD-koulutuspelejä ei toimi oikein järjestelmässäsi.

Ennen kuin aloitat pelin, varmista, että tietokoneesi täyttää Järjestelmävaatimukset -osiossa mainitut vähimmäisvaatimukset. Monissa tapauksissa vanhentunut teknologia tai vialliset tai päivittämättömät ajurit ovat syynä ohjelmavirheisiin.

Jos sinulla on ongelmia kuvan tai grafiikan kanssa, varmista, että olet asentanut uusimmat ajurit. Tarkista näytönohjaimesi ja äänikorttisi laitteistovalmistajan verkkosivustolta varmistaaksesi, että sinulla on käytössä uusimmat ajurit.



## TUKI

Kehittäjän on mahdotonta testata kaikkia mahdollisia PC-kokoonpanoja. Joskus pelissä voi olla ongelmia.

When you contact support please have the following information on hand as well as the game's minimum system requirements:

Kun otat yhteyttä tukeen, pidä seuraavat tiedot ja pelin vähittäisjärjestelmävaatimukset käsilläsi:

- Tarkka virheilmoitus ja kuvaus ongelmasta
- Suoritin ja suorittimen nopeus
- Keskusmuistin määrä
- Näytönohjaimen valmistaja ja tiedot
- Käyttöjärjestelmä